

**#interJIAP2016: Innovar, un
juego de niños..**

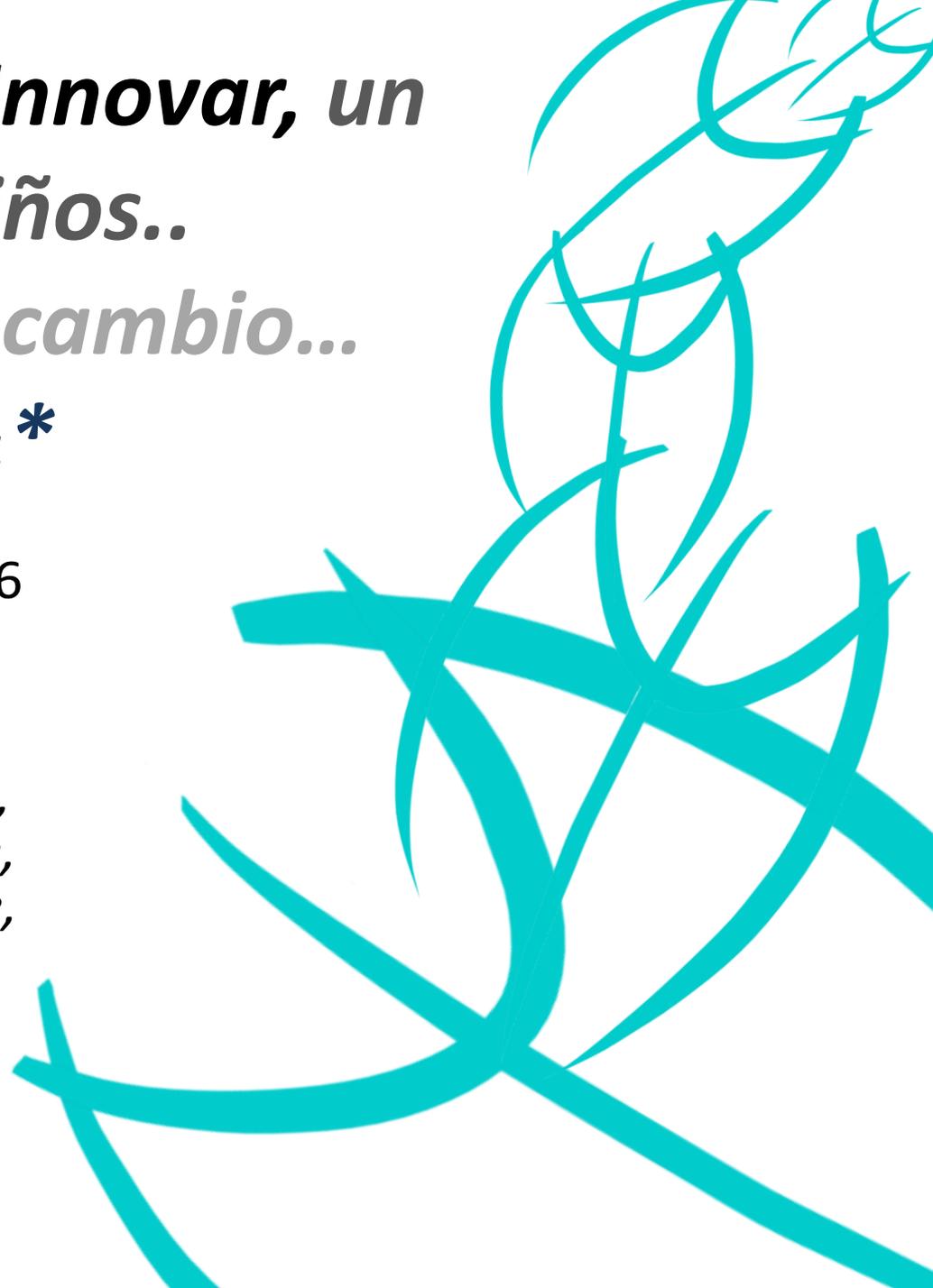
Y en épocas de cambio...

!"#\$%&*

17 de Noviembre 2016

Daniel Goldman

***“Viendo lo que todo el mundo ve,
leyendo lo que todo el mundo lee,
oyendo lo que todo el mundo oye,
innovar es realizar lo que nadie
ha imaginado... todavía.”***





La locura de todas las mañanas





Para qué lado viaja el Bus?







Carpenter

The Good Companion

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Q W E R T Y U I O P

SHIFT LEFT A S D F G H J K L ; BACK SPACE

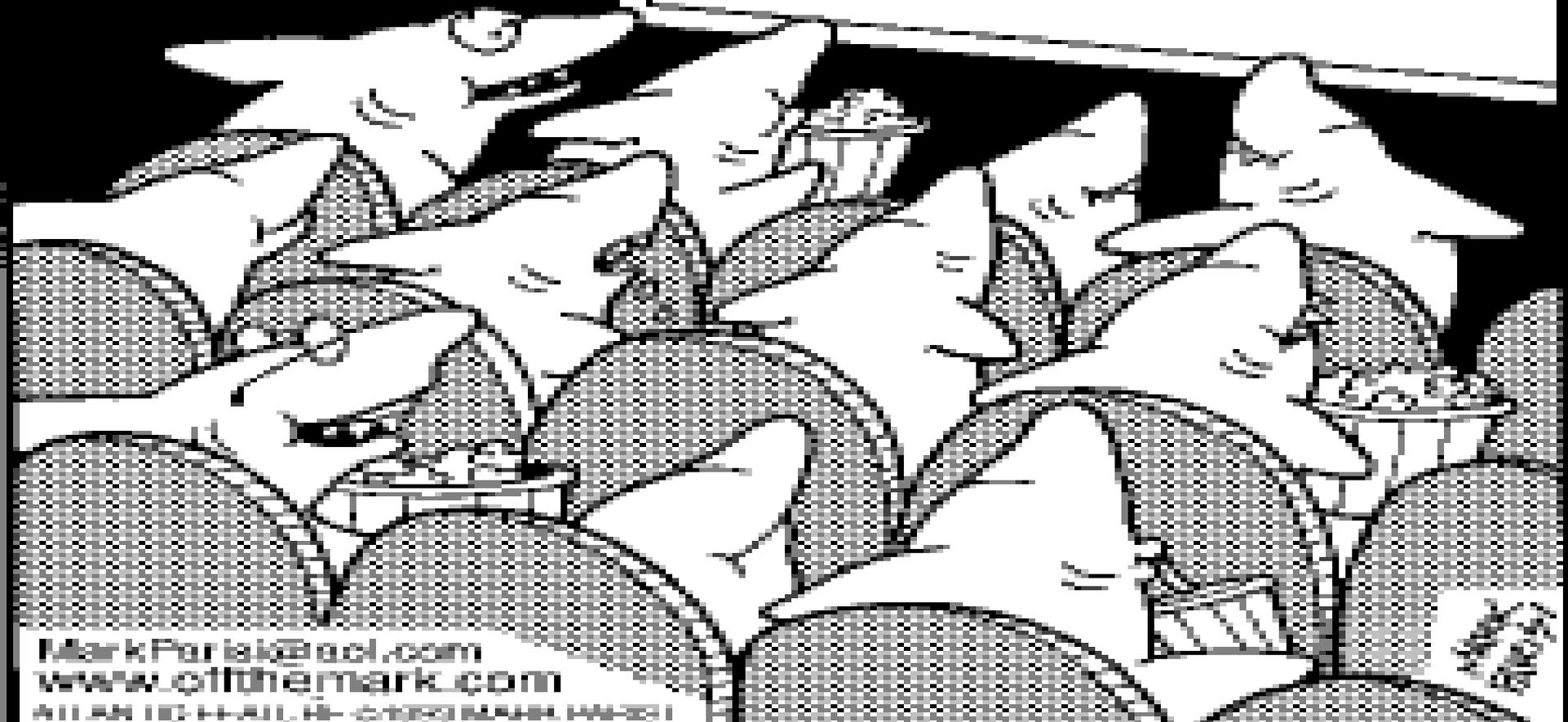
SHIFT ALL Z X C V B N M

SWISS



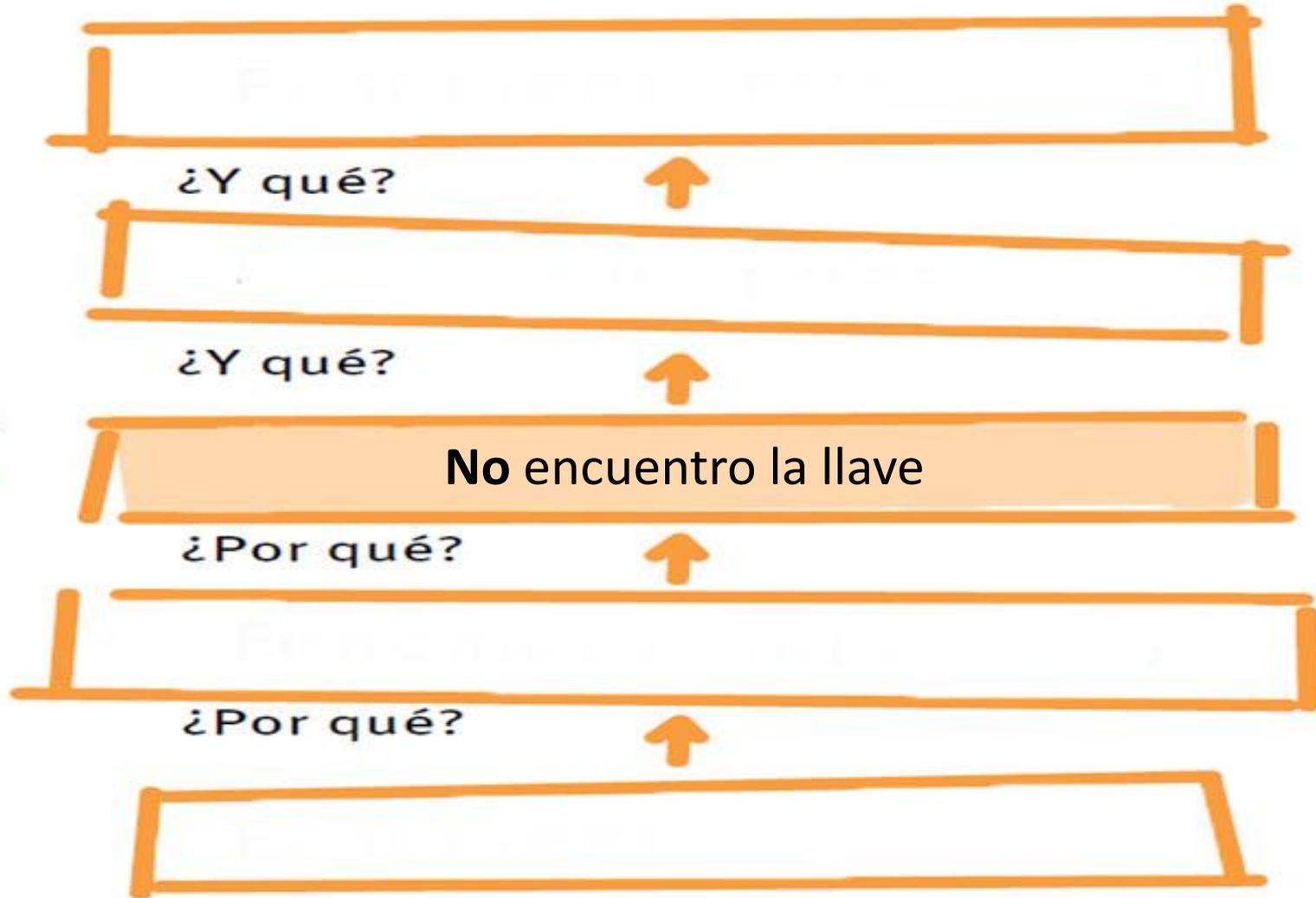


I JUST LOVE HAPPY ENDINGS





CFI – Y las llaves?

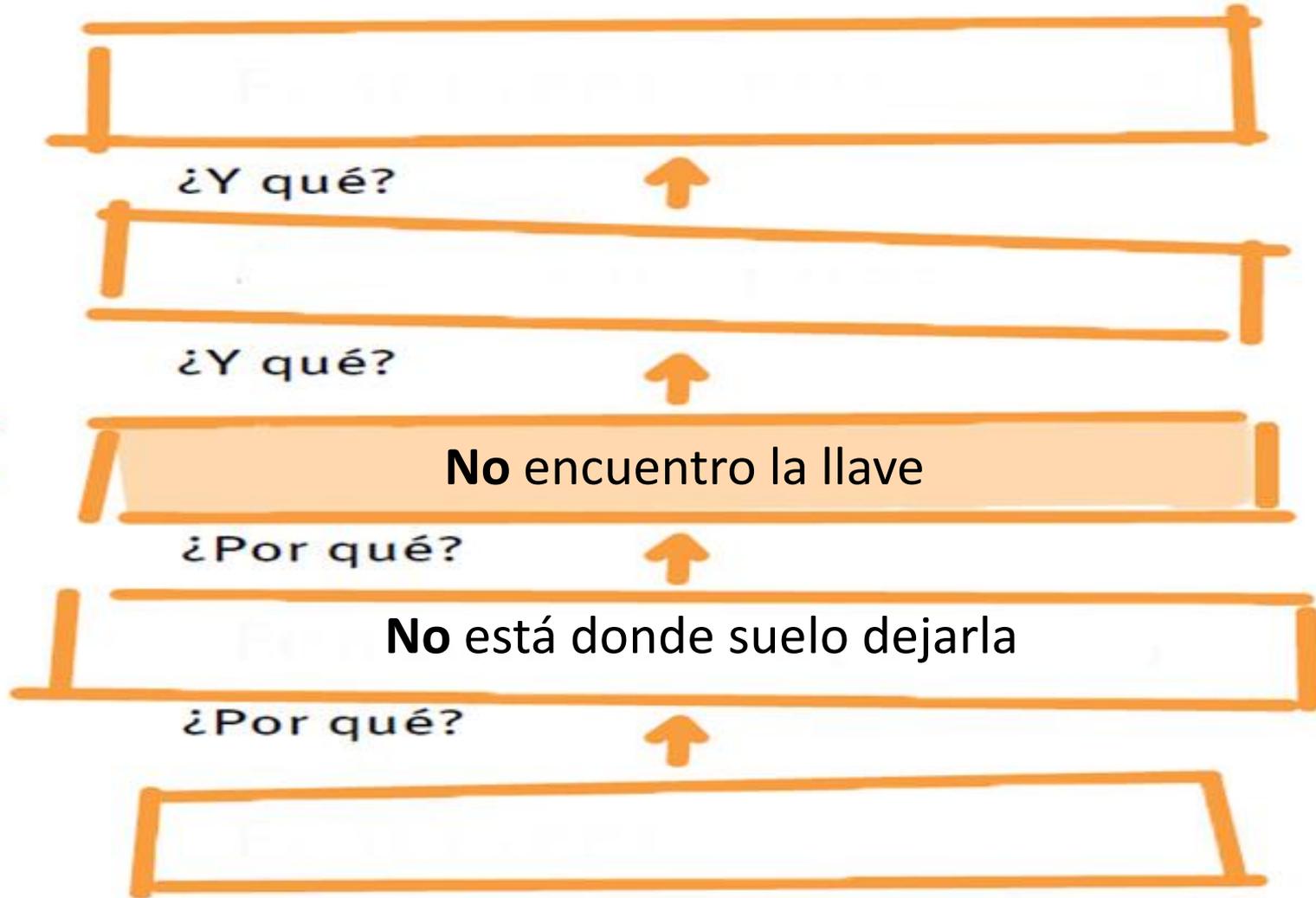


Ancla





CFI – Y las llaves?



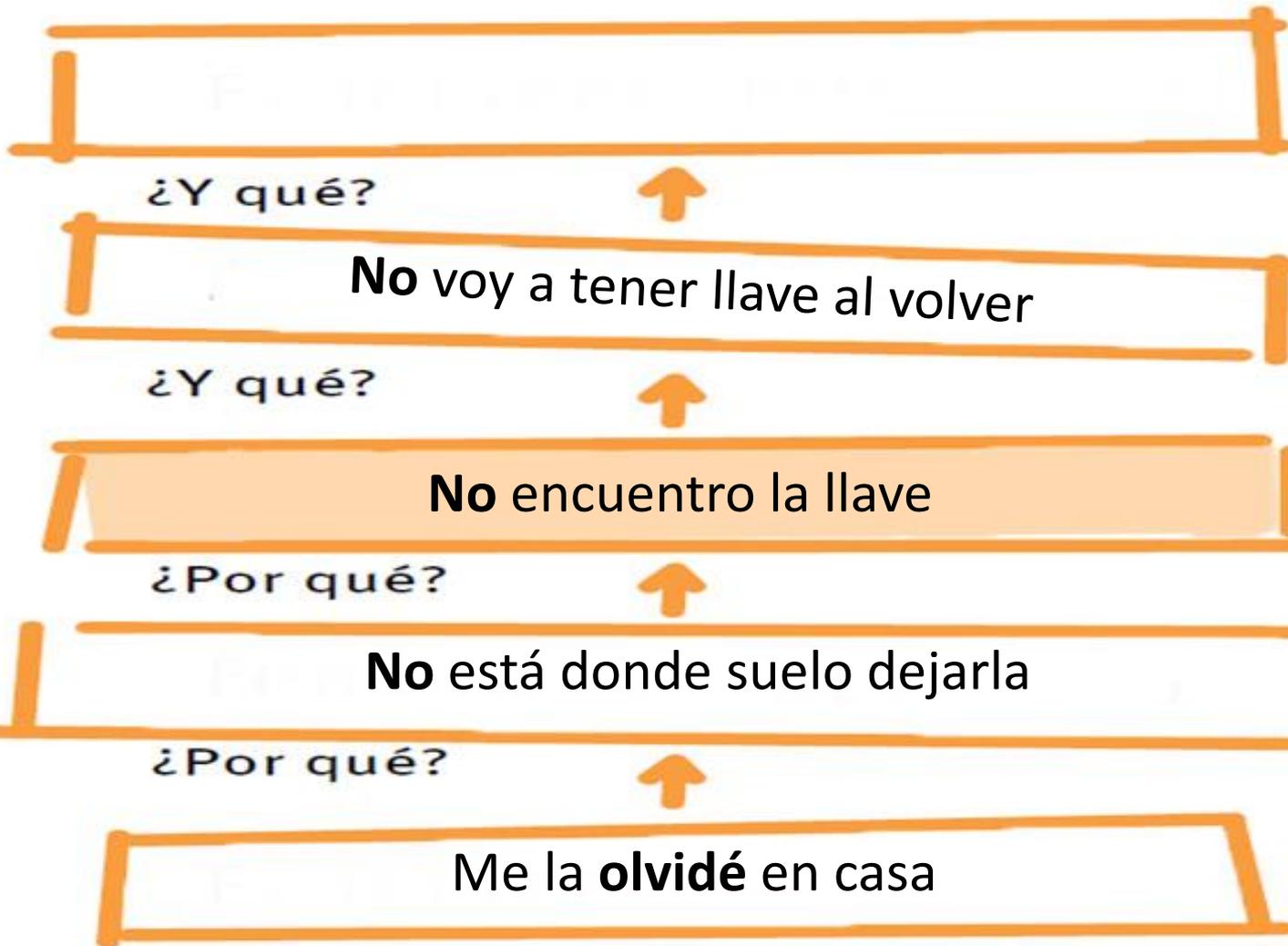
Ancla







CFI – Y las llaves?



Ancla





No voy a poder entrar en casa

¿Y qué?



No voy a tener llave al volver

¿Y qué?



No encuentro la llave

¿Por qué?



No está donde suelo dejarla

¿Por qué?



Me la **olvidé** en casa

Ancla





2. El Cambio Cualitativo

✦ ¿Cómo lo usamos?:

A pesar de que **X** ocurre, **Z** no ocurre.

- ✦ (En otras palabras: A pesar de que la causa (x) ocurre, el efecto/consecuencia (z) no ocurre)





No voy a poder entrar en casa

¿Y qué?



No voy a tener llave al volver

¿Y qué?



No encuentro la llave

¿Por qué?



No está donde suelo dejarla

¿Por qué?



Me la **olvidé** en casa

Ancla





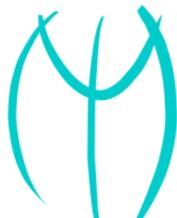




5. Unificación de Tareas

“Asignar una nueva tarea a un componente existente”

- ✦ El componente X va a ayudar a que el fenómeno no sea indeseado (Acciones)





Muchas gracias



+598-91647182



daniel@innmentor.com



www.innMentor.com



[El Blog de InnMentor](#)



[Daniel Goldman – Lnkd](#)



[@danielinnmentor](#)

